



ANNA

OTTO

ANNAOTTO[©]

est un jeu de cartes pour jeunes et tous les autres.

INSTRUCTIONS DE JEU

Préparation

Battre les cartes et distribuer 8 cartes par joueur. Les cartes restantes sont empilées au milieu de la table et constituent le talon. La carte supérieure servira de première carte à jouer; on la retourne à côté du talon (si c'est une carte spéciale avec texte ou image, on la retourne simplement).

Important

Les cartes ont deux faces de jeu! Les joueurs choisissent librement le côté de la carte qui leur fera face. Ceci est valable pour chaque carte qu'un joueur reçoit ou qu'il prend du talon. Lorsqu'un joueur a choisi un côté des cartes, il n'a plus le droit de les retourner durant le jeu, mais est tenu de jouer comme elles se présentent à lui.

Mais attention

En jouant à ANNAOTTO, il est permis d'utiliser les cartes (le verso) des autres participants comme ses propres cartes. Ce la signifie que les autres joueurs ont aussi le droit de jouer avec le verso de mes cartes.

Allons-y

Le plus jeune joueur commence. On abaisse les cartes selon leur couleur, leur dessin ou le type de carte spéciale. Exception: les cartes ANNA et OTTO doivent être abaissées alternativement et la carte ANNAOTTO peut être abaissée sur toutes les cartes.

A son tour, un joueur a le choix entre trois options:

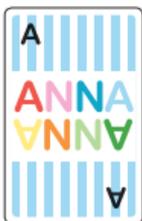
- 1 Il pose une carte de son jeu (côté face).
- 2 Il pose une carte d'un autre joueur (côté verso).
- 3 Il prend une carte du talon (il observe le recto et le verso de la carte).
La carte du talon peut être posée directement ou ajoutée aux cartes tenues dans la main. Il est possible de tenir en main une carte du talon sans l'abaisser.

Fin de la partie

En abaissant l'avant-dernière carte, il faut appeler «ANNA»; en cas d'oubli, le joueur doit tirer une carte du talon. Le premier joueur qui abaisse sa dernière carte en appelant «OTTO» a gagné.

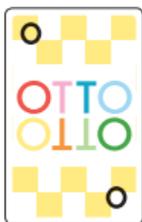
Et qui sera deuxième, troisième, quatrième...?

CARTES SPÉCIALES



carte ANNA

Retourner 2 cartes du joueur suivant.
On abaisse une carte ANNA sur une carte de même dessin, de même couleur ou sur une carte OTTO.



carte OTTO

Le joueur suivant prend 2 cartes du talon.
On abaisse une carte OTTO sur une carte de même dessin, de même couleur ou sur une carte ANNA.



la suite ANNA-OTTO/OTTO-ANNA

Le joueur dans l'impossibilité de continuer une suite, p. ex. ANNA-OTTO-ANNA (une suite peut également commencer par OTTO), doit prendre des cartes du talon ou/et on lui retourne des cartes.

Exemple de suite: ANNA-OTTO-ANNA

Le joueur doit prendre 2 cartes du talon (carte OTTO).

Et 4 cartes sont retournées (2 cartes ANNA).



carte ANNAOTTO

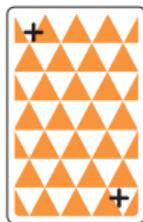
Retourner soit toutes les cartes de son propre jeu soit celles du joueur suivant. Le joueur qui a abaissé ANNAOTTO décide de la couleur de la prochaine carte mise en jeu. On a le droit d'abaisser la carte ANNAOTTO sur tous les dessins, sur toutes les couleurs et sur les cartes spéciales.

Les cartes spéciales avec des signes seront abaissées sur un même signe, sur la même couleur ou sur le même dessin.



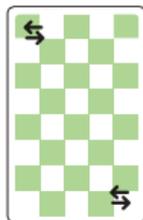
* carte TOUS

La main posée en dernier prend 2 cartes du talon. Dès que la carte TOUS est posée, tous les joueurs doivent mettre la main, aussi vite que possible, sur les cartes abaissées. Le joueur qui pose sa main en dernier doit prendre 2 cartes du talon. Attention: En abaissant la carte TOUS, le joueur doit appeler «TOUS». En cas d'oubli, seul le joueur qui vient d'abaisser une carte doit en puiser 2.



+ carte PLUS

Un joueur abaisse une carte PLUS. Le prochain joueur, s'il n'a pas de carte PLUS, prend une carte du talon. Si ce deuxième joueur a une carte PLUS, le suivant (troisième joueur) doit prendre 2 cartes du talon, etc.



⌘ carte RETOUR

Changement de direction

↪ carte OBSTACLE

Le joueur suivant passe un tour.